

PROGRAM STUDIÓW

rok akademicki 2025/2026

Informatyka - studia inżynierskie

Przedmioty do wyboru realizowane są zgodnie z następującymi zakresami kształcenia:

Studia stacjonarne		
Inżynieria oprogramowania		Inżynieria sieci i cyberbezpieczeństwo
Programowanie SWIFT		Routing i przełączanie
Zaawansowane programowanie w Kotlin		Podstawy testów penetracyjnych
Metody i narzędzia testowania oprogramowania		Sieci złożone
AI i data science w programowaniu		Systemy wykrywania i zabezpieczania
Programowanie gier		Bezpieczeństwo systemów informatycznych
Testowanie aplikacji mobilnych		Informatyka śledcza
Studia niestacjonarne		
Programowanie gier	Chmura obliczeniowa i serwery	AI i automatyzacja
Silniki gier	Bezpieczeństwo w chmurze i serwerze	Big Data
Sztuczna inteligencja w grach	Zarządzanie serwerami	Uczenie maszynowe i sieci neuronowe
Animacje postaci i modelowanie 3D	Projektowanie rozwiązań chmurowych	RPA (Robotic Process Automation)
Testowanie gier	Architektura chmury obliczeniowej	Wizja komputerowa w automatyce
Gry i sieci	Skalowanie i optymalizacja chmury	Przetwarzanie języka automatycznego
Projektowanie gier	Rozwiązania biznesowe w chmurze	Zbieranie, oczyszczanie i przetwarzanie danych

PROGRAM STUDIÓW

rok akademicki 2025/2026



Informatyka - studia inżynierskie

Wykaz przedmiotów:

I SEMESTR	II SEMESTR
BHP	Język obcy (niemiecki/hiszpański/angielski)
Język obcy (niemiecki/hiszpański/angielski)	Wychowanie fizyczne*
Życie akademickie	Podstawy elektroniki
Narzędzia office menadżera	Systemy operacyjne
Podstawy logiki	Architektura komputerów
Analiza matematyczna	Algorytmy i struktury danych
Algebra liniowa	Systemy wbudowane/ Cyfrowe przetwarzanie sygnałów
Podstawy programowania	Metody analizy danych
Fizyka	Matematyka dyskretna
Ścieżki kariery w IT	
III SEMESTR	IV SEMESTR
Przedsiębiorczość/Podstawy zarządzania	Wychowanie fizyczne*
Ochrona własności intelektualnej	Projektowanie integracyjne I
Socjologia/Psychologia	Chmury obliczeniowe
Inżynieria oprogramowania	Uczenie maszynowe
Ochrona informacji niejawnych i danych osobowych	Technologie Internetu Rzeczy/ Systemy inteligentne
Programowanie obiektowe Python/ Programowanie obiektowe Java	Programowanie skryptowe/ Programowanie komponentowe
Środowisko systemu Linux	Cyberbezpieczeństwo
Język angielski w IT	Programowanie aplikacji mobilnych
Podstawy sieci komputerowych	Przedmiot wybieralny 1

PROGRAM STUDIÓW

rok akademicki 2025/2026

Informatyka - studia inżynierskie

Wykaz przedmiotów:

V SEMESTR	VI SEMESTR
Etyka zawodowa	Projektowanie integracyjne II
Uczenie głębokie	Technologie integracji danych
Zarządzanie projektem IT	Projekt inżynierski I
Wprowadzenie do praktyki	Przedmiot wybieralny 4
Interakcja człowiek - komputer/ Projektowanie doświadczeń użytkownika (UX)	Przedmiot wybieralny 5
	Praktyka zawodowa 1
Bazy danych	VII SEMESTR
Bezpieczeństwo sieci komputerowych	Analiza ryzyka w IT
Przedmiot wybieralny 2	Projekt inżynierski II
Przedmiot wybieralny 3	Przedmiot wybieralny 6
	Praktyka zawodowa 2

*dla studiów niestacjonarnych przewiduje się takie same przedmioty ogólne jak dla studiów stacjonarnych z wyjątkiem wychowania fizycznego

Zastrzegamy sobie prawo do modyfikacji programu studiów