# SYLABUS PRZEDMIOTU

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SYLABUS PRZEDMIOTU** | | | | | | | | | | | |
| *Nazwa przedmiotu*  **PRAKTYKA ZAWODOWA** | | | | | | | | | | | |
| *Kierunek studiów:*  **INFORMATYKA** | | | | | | | | | | | *Poziom studiów:*  *I stopnia* |
| *Język w jakim prowadzone są zajęcia:*  *język polski* | | | | | *Profil:*  **praktyczny** | | | | | | *Nazwa modułu programu:*  **specjalnościowy** |
| *Forma zaliczenia przedmiotu:*  **Egzamin** | | | | | *Rok studiów: II, III*  *Semestr studiów: III, V* | | | | | | *Liczba punktów ECTS:*  **2x15** |
| *Tryb studiów* | | *Forma zajęć* | | | | | | | | | *Ogólna liczba godzin* |
| *W* | *Ćw.* | *E-learning* | | *Lab.* | *Lektorat* | *Praktyka* | *Konsultacje* | |
| *Studia stacjonarne* | |  |  |  | |  |  | **2x375** |  | | **750** |
| *Studia niestacjonarne* | |  |  |  | |  |  | **2x375** |  | | **750** |
| *Odpowiedzialni za przedmiot (adres e-mail):* ***mgr Izabela Sum, izabela.sum@wab.edu.pl*** | | | | | | | | | | | |
| **CEL PRZEDMIOTU:** | | | | | | | | | | | |
| C1. | Weryfikacja wiedzy teoretycznej i umiejętności nabytych przez studentów podczas nauki na uczelni, w tym wykształcenie zdolności praktycznego zastosowania wiedzy nabytej w toku studiów (integracja wiedzy teoretycznej i praktycznej) | | | | | | | | | | |
| C2. | Poznanie przez studentów warunków i specyfiki pracy w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością w zakresie informatyki. | | | | | | | | | | |
| C3. | Możliwość dokonania oceny rynku pracy, poznanie przez studentów oczekiwań pracodawców względem przyszłych pracowników w zakresie wiedzy, umiejętności i postaw i porównanie ich z własnymi możliwościami na rynku pracy | | | | | | | | | | |
| **WYMAGANIA WSTĘPNE:** | | | | | | | | | | | |
| Uczestnictwo w spotkaniu z opiekunem praktyk w ramach zajęć dydaktycznych. | | | | | | | | | | | |
| **EFEKTY UCZENIA SIĘ:** | | | | | | | | | | | |
| **Lp.** | **Efekty przedmiotowe** | | | | | | | | | **Odniesienie danego efektu do efektów zdefiniowanych dla całego programu studiów** | |
| **Semestr III** | | | | | | | | | | | |
| EU1 | Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka | | | | | | | | | K\_U22 | |
| EU2 | Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej | | | | | | | | | K\_U08, K\_U10, K\_U12, K\_U13, K\_U19, K\_U24, K\_U27 | |
| EU3 | Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej | | | | | | | | | K\_U01, K\_U12, K\_U13, K\_U15, K\_U18, K\_U20, K\_U23, K\_U25 | |
| EU4 | Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji | | | | | | | | | K\_U21 | |
| EU5 | Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny | | | | | | | | | K\_U02, K\_U03, KU\_09, KU\_10, KU\_14, K\_U15 | |
| EK1 | Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole | | | | | | | | | K\_K03 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semestr V** | | | | | | | |
| EU1 | Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka | | | | K\_U22 | | |
| EU2 | Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych związane z realizowaną specjalnością, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej | | | | K\_U08, K\_U10, K\_U12, K\_U13, K\_U19, K\_U24, K\_U27 | | |
| EU3 | Wykorzystuje normy, standardy i dobre praktyki stosowane w informatyce  np. aktualną dokumentację stosowanych narzędzi informatycznych, specyfikacje definiujące otwartą platformę webową, specyfikacje opisujące zarządzanie usługami informatycznymi (cyklem życia oprogramowania), dobre praktyki UX/UI, specyfikacje dotyczące kodowania i dekodowania materiałów multimedialnych, specyfikacje związane z inżynierią systemów i oprogramowania, specyfikacje protokołów sieciowych, specyfikacje związane z bezpieczeństwem informacji, itp. | | | | K\_U26 | | |
| EU4 | Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne związane z realizowaną specjalnością, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny | | | | K\_U02, K\_U03, KU\_09, KU\_10, KU\_14, K\_U15 | | |
| EU5 | Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT związane z realizowaną specjalnością, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej | | | | K\_U01, K\_U12, K\_U13, K\_U15, K\_U18, K\_U20, K\_U23, K\_U25 | | |
| EK1 | Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole | | | | K\_K03 | | |
| **TREŚCI PROGRAMOWE:** | | | | | | | |
| L.p. | | **Praktyka** | | | | | |
| P1 | | Zapoznanie się z Zarządzeniem Rektora i z sylabusem praktyki. | | | | | |
| P2 | | Dokumentacja praktyki i zasady jej rozliczenia. | | | | | |
| P3 | | Efekty uczenia się realizowane podczas praktyki i ich osiąganie. | | | | | |
| P4 | | Rozliczenie dokumentacji praktyki i jej zaliczenie. | | | | | |
| **Metody oceny:** MO16 – inne - sprawozdanie z praktyki i inne dokumenty przedstawione w załączniku do sylabusa. | | | | | | | |
| **METODY DYDAKTYCZNE** | | | | | | | |
|  | | Podające – opis. | | | | | |
|  | | Problemowe – metoda przypadków. | | | | | |
|  | | Praktyczne - ćwiczenia praktyczne w rozwijaniu intelektu | | | | | |
| **OBCIĄŻENIE STUDENTA PRACĄ:** | | | | | | | |
| **Forma aktywności** | | | | | **Liczba godzin na zrealizowanie aktywności** | | |
| **stacjonarne** | **niestacjonarne** | |
|  | | Godziny kontaktowe z prowadzącym (konsultacje i projekt). Przygotowanie dokumentacji praktyki. | | | 4 | 4 | |
|  | | Praktyka i konsultacje z opiekunem praktyk. | | | 754 | 754 | |
| **SUMA GODZIN** | | | | | **754** | **754** | |
| **LICZBA PUNKTÓW ECTS** | | | | | **30** | **30** | |
| **LITERATURA PODSTAWOWA:** | | | | | | | |
|  | | Zarządzenie Rektora 16/19/20 z dnia 14 listopada 2019 r. w sprawie udoskonalenia Regulaminu praktyk zawodowych w Wyższej Szkole Handlowej we Wrocławiu | | | | | |
| **LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:** | | | | | | | |
|  | | Regulamin studiów WSH | | | | | |
| **KRYTERIA OCENY:** | | | | | | | |
| **Efekty uczenia się** | | | **Na ocenę 2** | **Na ocenę 3-3,5** | **Na ocenę 4-4,5** | | **Na ocenę 5** |
| **Efekty dla danego semestru** | | | Brak osiągnięcia efektów (≤50%) | efekty osiągnięte w małym zakresie 51÷70% | efekty osiągnięte, drobne uwagi.  71÷89% | | efekty osiągnięte bez zastrzeżeń ≥90% |
| **Ocena praktyki** **na podstawie Wniosku**  **o zaliczenie pracy zawodowej**  **na poczet obowiązkowej praktyki zawodowej** | | | Ocena praktyki = (0,8 Umiejętności + 0,2 Kompetencje społeczne) osiągniętych efektów | | | | |
| **Ocena praktyki zawodowej** | | | Ocena praktyki = 0,7 Opiekun + 0,3 Pracodawca  Ocena Opiekuna = 0,8 Umiejętności + 0,2 Kompetencje społeczne | | | | |
| **INNE PRZYDATNE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE:** | | | | | | | |
|  | | | Dokumentacja praktyki i wytyczne dla przedmiotu są udostępnione przez Pełnomocnika ds. Praktyk w formie elektronicznej staroście grupy | | | | |
|  | | | Plan studiów i zakładane efekty uczenia się dla praktyki wraz z sylabusem są udostępniane studentom na platformie e-learningowej i w Biurze Dydaktyki. | | | | |
|  | | | Terminy konsultacji Pełnomocnika ds. Praktyk są zgłaszane do Kierownika Katedry i zamieszczane w Wirtualnym Dziekanacie | | | | |
|  | | | Dokumentacja praktyk jest dostępna dla studenta w dziekanacie i u Pełnomocnika ds. Praktyk. | | | | |
|  | | | Wyniki z zaliczenia praktyki podawane są studentom bezpośrednio po przedstawieniu dokumentacji zaliczeniowej dla danego semestru. | | | | |
|  | | | Wzory dokumentów praktyki przedstawione są w załączeniu do niniejszego sylabusa. | | | | |

# ZAŁĄCZNIKI

*Załącznik nr 1*

# Program praktyki dla kierunku Informatyka

### ZASADY OGÓLNE PRAKTYKI

1. Praktyka stanowi integralną część planu studiów. Informacje o odbytych przez studenta praktykach znajdą się w wystawionym po zakończeniu studiów suplemencie do dyplomu.
2. Praktyka zawodowa na kierunku Informatyka realizowana jest w terminach i w wymiarze określonych w planie studiów dla danego rodzaju, formy i profilu studiów.
3. Dzienna i tygodniowa liczba realizowanych godzin praktyki może dostosowana do wewnętrznych ustaleń czy możliwości placówki przyjmującej studenta, jednak w sumie musi ona być równa wymiarowi określonemu w planie studiów.
4. Praktyka może być realizowana w placówkach o całodobowym trybie pracy, czas pracy jednak nie może przekraczać 8 godzin na dobę i przeciętnie 40 godzin w pięciodniowym tygodniu pracy.

### SZCZEGÓŁOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ OKREŚLONE DLA PRAKTYKI ZAWODOWEJ

Do szczegółowych efektów uczenia się praktyki zawodowej zaliczamy:

* zapoznanie studenta z organizacją działu IT w przedsiębiorstwie;
* umiejętność scharakteryzowania głównych procesów informatycznych w przedsiębiorstwie;
* poznanie technologii, narzędzi, metod, techniki oraz sprzętu stosowanego w informatyce poznanie podstawowych zasad bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka;
* rozwiązywanie praktycznych problemów informatycznych osadzonych w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych;
* sprawdzanie legalności użytkowania programów, licencji; rozwijanie umiejętności w wykorzystywaniu norm, standardów i dobrych praktyk stosowanych w informatyce;
* współpracowanie w zespole nad przedsięwzięciem informatycznym, przestrzegając zasad etyki zawodowej;

A ponadto:

* weryfikacja wiedzy teoretycznej w praktyce, polegającej na ukształtowaniu umiejętności praktycznych.

### MIEJSCE ODBYWANIA PRAKTYKI

Praktyka zawodowa powinna być zrealizowana w organizacjach krajowych i zagranicznych zajmujących się działalnością IT, w działach IT organizacji o dowolnym profilu działalności, głównie jako:

- kierownik działu IT;

- administrator sieci informatycznych;

- administrator stron internetowych;

-inżynier oprogramowania;

- grafik komputerowy;

- programista;

- projektant serwisów multimedialnych;

- projektant gier komputerowych;

- projektant UX/UI;

- pracownik działów ds. bezpieczeństwa teleinformatycznego;

- członek zespołów projektowych przygotowujących rozwiązania interaktywne.

### ZADANIA STUDENTA PODCZAS PRAKTYKI

1. Przed rozpoczęciem praktyki student powinien:
2. zapoznać się z zasadami organizacyjno-regulaminowymi oraz trybem zaliczenia praktyk, ich celem, a także z podstawowymi przepisami prawa pracy;
3. zaopatrzyć się w dokumenty, które są niezbędne do odbycia i zaliczenia praktyki zawodowej, dostępne w Biurze Karier;
4. ubezpieczyć się we własnym zakresie od następstw nieszczęśliwych wypadków i odpowiedzialności cywilnej.
5. Podczas praktyki student zobowiązany jest do:
6. zgłoszenia się w miejscu odbywania praktyki w oznaczonym terminie;
7. ustalenia z Zakładowym Opiekunem Praktyki zasad jej przebiegu;
8. zapoznania się z regulaminem organizacyjnym instytucji/jednostki organizacyjnej,   
   w którym odbywa się praktyka;
9. wysłuchania informacji od osoby wyznaczonej przez instytucję/jednostkę organizacyjną nt. podstawowych celów, zadań, planów pracy, programów realizowanych przedsięwzięć;
10. wykonywania poleceń wyznaczonego opiekuna oraz przełożonych w miejscu odbywania praktyki;
11. przestrzegania przyjętego w miejscu odbywania praktyki trybu i porządku pracy oraz obowiązujących przepisów o ochronie informacji niejawnych, a także przepisów o bezpieczeństwie i higienie pracy.

3. Student odbywający praktykę zawodową zobowiązany jest do przygotowania sprawozdania z osiągnięcia wskazanych efektów kształcenia, które powinny być potwierdzone przez Zakładowego Opiekuna Praktyk.

*Załącznik nr 2*

# POROZUMIENIE

**w sprawie praktyki zawodowej**

zawarte w dniu …………………we Wrocławiu pomiędzy:

…………………………………………………………………………………………………

z siedzibą……………………………………………………………………………………

zwanym dalej „podmiotem” reprezentowanym przez:

………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………

a Wrocławską Akademią Biznesu w Naukach Stosowanych przy ul. Ostrowskiego 22 zwaną dalej „uczelnią” reprezentowana przez Prorektor ds. Kształcenia

**dr inż. Halinę Węgrzyn**

§1

Podmiot przyjmuje, a uczelnia kieruje na praktykę zawodową studenta/-tkę:

………………………………………………………………………………………………

nr albumu ……………………. kierunek Informatyka

w terminie: od ………………… do………………………………………

§2

Podmiot, w którym student odbywa praktykę, zabezpieczy warunki niezbędne do przeprowadzenia praktyki, w szczególności:

* zapewniając odpowiednie stanowiska pracy, zgodne z ramowym programem praktyk
* zapoznając studenta z obowiązującym regulaminem pracy, przepisami dotyczącymi bezpieczeństwa i higieny pracy oraz o ochronie tajemnicy państwowej i służbowej

§3

Podczas odbywania praktyki w zakresie porządku, dyscypliny i czasu pracy student podlega kierownictwu komórki organizacyjnej, w której w danym czasie odbywa praktykę.

§4

Uczelnia przygotowuje program praktyki określający niezbędny zakres zagadnień, z którymi student powinien zapoznać się w czasie pracy w poszczególnych komórkach organizacyjnych

§5

Uczelnia dopuszcza możliwość zaakceptowania programu praktyk uwzględniającego specyfikę organizacji, przedstawionego przez podmiot, w którym student odbywa praktykę.

§6

Student w trakcie odbywania praktyki wykonuje zadania zlecone przez podmiot, w którym student odbywa praktykę oraz sporządza sprawozdanie z odbytej praktyki. Sprawozdanie może być wykorzystane przez podmiot, w którym student odbywa praktykę.

§7

Podstawę do zaliczenia studentowi odbytej praktyki stanowi sprawozdanie z odbytej praktyki oraz zawarte w tym sprawozdaniu poświadczenie wraz z propozycją oceny wystawioną przez opiekuna praktyki w podmiocie, w którym student odbywa praktykę. Sprawozdanie student przedstawia Pełnomocnikowi Rektora ds. Studenckich Praktyk Zawodowych.

§8

Nadzór dydaktyczno-wychowawczy nad przebiegiem praktyki ze strony uczelni sprawuje Pełnomocnik Rektora ds. Studenckich Praktyk Zawodowych i jest upoważniony do rozstrzygania wspólnie z kierownictwem podmiotu, w którym student odbywa praktykę, spraw związanych z przebiegiem praktyki.

§9

Porozumienie sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze

stron.

|  |  |
| --- | --- |
| …………………………………………  Reprezentant podmiotu, w którym student odbywa praktykę | …………………………………  Pełnomocnik Rektora ds. Studenckich Praktyk Zawodowych |

*Załącznik nr 3*

**KIERUNEK INFORMATYKA, SPS, semestr…**

# SPRAWOZDANIE Z PRAKTYKI NR…

**Imię i nazwisko studenta**

**Nr albumu ………………**

|  |
| --- |
| **Realizowane efekty uczenia się praktyki trzeciego semestru – potwierdzenie ich osiągnięcia** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………… ……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |

…………………………………………….

Czytelny podpis studenta

**Ocena Przedstawiciela Pracodawcy - informacja zwrotna dla studenta dot. przebiegu praktyki (wstaw X)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Efekty uczenia się** | **Ocena przedstawiciela**  **2,0 3,0 3,5, 4,0 4,5 5** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |  |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |  |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |  |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |  |

**Ocena łączna przebiegu praktyk. Skala oceny (wstaw X):**

**2 – niedostateczny; 3- dostateczny; 3,5 – dostateczny plus; 4-dobry; 4,5 – dobry plus; 5-bardzo dobry**

|  |  |
| --- | --- |
| ………………………………………………….  Miejscowość, data    Pieczęć firmowa | …………………………………………………..  Czytelny podpis przedstawiciela podmiotu  …………………………………………………..  nr telefonu, mail |

|  |
| --- |
| **Realizowane efekty uczenia się praktyki piątego semestru – potwierdzenie ich osiągnięcia** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych związane z realizowaną specjalnością, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |
| Wykorzystuje normy, standardy i dobre praktyki stosowane w informatyce  np. aktualną dokumentację stosowanych narzędzi informatycznych, specyfikacje definiujące otwartą platformę webową, specyfikacje opisujące zarządzanie usługami informatycznymi (cyklem życia oprogramowania), dobre praktyki UX/UI, specyfikacje dotyczące kodowania i dekodowania materiałów multimedialnych, specyfikacje związane z inżynierią systemów i oprogramowania, specyfikacje protokołów sieciowych, specyfikacje związane z bezpieczeństwem informacji, itp. |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne związane z realizowaną specjalnością, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT związane z realizowaną specjalnością, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………..* |

…………………………………………….

Czytelny podpis studenta

**Ocena Przedstawiciela Pracodawcy - informacja zwrotna dla studenta dot. przebiegu praktyki (wstaw X)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Efekty uczenia się** | **Ocena przedstawiciela**  **2,0 3,0 3,5, 4,0 4,5 5** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |  |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |  |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |  |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |  |

**Ocena łączna przebiegu praktyk. Skala oceny (wstaw X):**

**2 – niedostateczny; 3- dostateczny; 3,5 – dostateczny plus; 4-dobry; 4,5 – dobry plus; 5-bardzo dobry**

|  |  |
| --- | --- |
| ………………………………………………….  Miejscowość, data    Pieczęć firmowa | …………………………………………………..  Czytelny podpis przedstawiciela podmiotu  …………………………………………………..  nr telefonu, mail |
|  |  |

*Załącznik nr 7*

…………………………………………..

Miejscowość, data

…………………………………………..

Nazwisko i imię studenta

…….………………………………

Nr albumu/Kierunek/Specjalność

……………………………………

Rok studiów/forma studiów

Pełnomocnik Rektora ds. Praktyk Zawodowych dla kierunku

# WNIOSEK

**o zaliczenie pracy zawodowej**

**na poczet obowiązkowej praktyki zawodowej**

Na podstawie § 15 Regulaminu studiów proszę o zaliczenie na poczet obowiązkowej praktyki wykonywanej przeze mnie pracy zawodowej/odbytego stażu/prowadzonej działalności gospodarczej/ innych form zorganizowanych aktywności[[1]](#footnote-1)

**Charakterystyka pracodawcy:** (pełna nazwa i adres instytucji, forma prawna, branża, zakres terytorialny, działania)

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………

**Opis stanowiska/stanowisk, na którym/-ch student jest/był zatrudniony:**

…………………………………………………………………………………………………

**Okres zatrudnienia – odpowiadający warunkom realizacji praktyki zawodowej w danym semestrze:**

…………………………………………………………………………………………………

|  |
| --- |
| **Realizowane efekty uczenia się praktyki trzeciego semestru – potwierdzenie ich osiągnięcia** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………… ……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………… ……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |

|  |
| --- |
| **Realizowane efekty uczenia się praktyki piątego semestru – potwierdzenie ich osiągnięcia** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych związane z realizowaną specjalnością, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Wykorzystuje normy, standardy i dobre praktyki stosowane w informatyce  np. aktualną dokumentację stosowanych narzędzi informatycznych, specyfikacje definiujące otwartą platformę webową, specyfikacje opisujące zarządzanie usługami informatycznymi (cyklem życia oprogramowania), dobre praktyki UX/UI, specyfikacje dotyczące kodowania i dekodowania materiałów multimedialnych, specyfikacje związane z inżynierią systemów i oprogramowania, specyfikacje protokołów sieciowych, specyfikacje związane z bezpieczeństwem informacji, itp. |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne związane z realizowaną specjalnością, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT związane z realizowaną specjalnością, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………*  *……………………………………………………………………………………………………………………………………………* |

…………………………………………….

Czytelny podpis studenta

**Poświadczenie opisu pracy zawodowej przez Pracodawcę**

|  |  |
| --- | --- |
| ………………………………………………….  Miejscowość, data    Pieczęć firmowa | …………………………………………………..  Czytelny podpis przedstawiciela podmiotu  …………………………………………………..  nr telefonu, mail |

**WYMAGANE ZAŁĄCZNIKI**

1. Skan umowy o pracę/zlecenie **lub** zaświadczenie o zatrudnieniu wystawione przez pracodawcę
2. Odpis [KRS](https://ekrs.ms.gov.pl/web/wyszukiwarka-krs/strona-glowna/index.html) lub [CEIDG](https://prod.ceidg.gov.pl/CEIDG/CEIDG.Public.UI/Search.aspx) lub zagranicznego rejestru np. <https://usr.minjust.gov.ua/>

1. Niepotrzebne skreślić [↑](#footnote-ref-1)